

全国计算机等级考试（NCRE）

二级 Java 语言程序设计

样题及参考答案

➤ 样题

一、单项选择题

1、下列标识符命名原则中，正确的是

- A) 类名的首字母小写
- B) 变量和方法名的首字母大写
- C) 常量名大写
- D) 接口名的首字母小写

2、下列关于 Java 字节码与各个操作系统及硬件之间关系的描述中，正确的是

- A) 结合
- B) 分开
- C) 联系
- D) 融合

3、下列关于 boolean 类型的叙述中，正确的是

- A) 可以将 boolean 类型的数据转换为 int 类型
- B) 可以将 boolean 类型的数据转换为字符串
- C) 可以将 boolean 类型的数据转换为 char 类型
- D) 不能将 boolean 类型的数据转换为其他基本数据类型

4、下列程序的运行结果是

```
public class Test{  
    public static void main(String[] args){  
        System.out.println(3 > 2 ? 4 : 5);  
    }  
}
```

- A) 2
- B) 3
- C) 4
- D) 5

5、下列不属于表达式语句的是

- A) ++i;
- B) j--;
- C) b#a;
- D) b*=a;

6、下列程序的运行结果是

```
public class Test{  
    public static void main(String[] args){  
        int x = 3, y = 4, z = 5;  
        String s = "xyz";  
        System.out.println(s + x + y + z);  
    }  
}
```

- A) xyz12
- B) xyz345
- C) xyzxyz
- D) s12

7、下列程序的运行结果是

```
public class Test{  
    public static void main(String[] args){  
        char k = 'a', p = 'f';  
        int data = p - k ;  
        System.out.println(data);  
    }  
}
```

- A) 5
- B) 0
- C) a
- D) f

8、若希望下列代码段打印出"季军", 则变量 x 的取值范围是
if(x == 0)

```
    System.out.println("冠军");  
else if( x > -3 )  
    System.out.println("亚军");  
else  
    System.out.println("季军");
```

- A) x=0
- B) x>0
- C) x>-3
- D) x<=-3

9、下列程序的运行结果是

```
public class Test{  
    public static void main(String[] args){  
        int s = 0;  
        for(int i=1;i<5;i++)  
            for(int j=1;j<=i;j++)  
                s = s + j;  
        System.out.println(s);  
    }  
}
```

- A) 4
- B) 6
- C) 10
- D) 20

10、下列 Java 语句中属于跳转语句的是

- A) break
- B) try
- C) catch
- D) finally

11、下列关于构造方法的叙述中，错误的是

- A) Java 语言规定构造方法名与类名必须相同
- B) Java 语言规定构造方法没有返回值，且不用 void 声明
- C) Java 语言规定构造方法不可以重载
- D) Java 语言规定构造方法只能通过 new 自动调用

12、下列程序的运行结果是

```
class Animal {  
    public Animal(){  
        System.out.print("animal ");  
    }  
    public Animal(int n){  
        this();  
        System.out.print("" + n);  
    }  
}  
class Dog extends Animal {  
    public Dog(){  
        super(12);  
        System.out.println(" dog ");  
    }  
}  
public class Test{  
    public static void main(String[] args){  
        Animal animal = new Dog();  
    }  
}
```

- A) animal 12 dog
- B) animal dog
- C) dog animal 12
- D) dog animal

13、子类继承了父类的方法和属性，在子类中不能进行的操作是

- A) 覆盖父类方法
- B) 增加方法
- C) 增加属性
- D) 访问父类私有属性

14、下列代码段中，能通过编译的是

- A)

```
public abstract class Animal{  
    public void speak();  
}
```
- B)

```
public abstract class Animal{  
    public void speak(){}  
}
```
- C)

```
public class Animal{  
    public abstract void speak();  
}
```
- D)

```
public abstract class Animal{  
    public abstract void speak(){}  
}
```

15、下列程序的运行结果是

```
public class Test{  
    public static void main(String[] args){  
        int[] x={0,1,2,3};  
        for(int i=0;i<3;i+=2){  
            try{  
                System.out.println(x[i+2]/x[i]+x[i+1]);  
            }catch(ArithmeticException e){  
                System.out.println("error1");  
            }catch (Exception e){  
                System.out.println("error2");  
            }  
        }  
    }  
}
```

```

        }
    }
}

```

- A) error1
- B) error2
- C) error1
error2
- D) 2
error2

16、自定义异常类的父类可以是

- A) Error
- B) VirtualMachineError
- C) Exception
- D) Thread

17、下列方法中，不属于类 `String` 的方法是

- A) `toLowerCase()`
- B) `valueOf()`
- C) `charAt()`
- D) `append()`

18、为使下列代码正常运行，应该在下划线处填入的选项是

```

public class Test{
    public static void main(String[] args){
        int[] numbers = new int[100];
        for (int i=0;i<numbers._____;i++)
            numbers[i] = i + 1;
    }
}

```

- A) `size`
- B) `length`
- C) `dimension`
- D) `measurement`

19、下列程序的功能是将一个整数数组写入二进制文件。在程序的下划线处应填入的选项是

```
import java.io.*;
```

```
public class XieShuzu{
```

```
    public static void main(String[] args){
```

```
        int[] myArray={10,20,30,40};
```

```
        try{
```

```
            DataOutputStream dos = new DataOutputStream(new      FileOutputStream("ints.dat"));
```

```
            for(int i=0;i<myArray.length;i++)
```

```
                dos._____(myArray[i]);
```

```
            dos.close();
```

```
            System.out.println("已经将整数数组写入二进制文件：ints.dat");
```

```
        }catch (IOException ioe){
```

```
            System.out.println("IO Exception");
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

- A) writeArray
- B) writeByte
- C) writeInt
- D) writeDouble

20、所有字节输入输出流类都继承自

- A) InputStream 类和 OutputStream 类
- B) Reader 类和 Writer 类
- C) object 类
- D) Serializable 接口

21、要得到某目录下的所有文件名，在下列代码的下划线处应填入的内容是(两个下划线的填写内容相同)

```
_____ pathName = new _____(args[0]);
```

```
String[] fileNames = pathName.list();
```

- A) FileInputStream
- B) FileOutputStream
- C) File
- D) RandomAccessFile

22、RandomAccessFile 是 java.io 包中的一个兼有输入输出功能的类。由于它是随机访问，所以文件读写一个记录的位置是

- A) 固定的
- B) 任意的
- C) 文件结束
- D) 文件开始

23、下列代码中 WindowAdapter 处理的事件类是

```
public class MyWindow extends WindowAdapter{  
    public void windowClosing(WindowEvent e){}  
    public void windowClosed(WindowEvent e){}  
    public void windowOpened(WindowEvent e){}  
}
```

- A) WindowEvent
- B) windowOpened
- C) windowClosing
- D) windowClosed

24、下列可以获得组件前景色的方法是

- A) getSize()
- B) getForeground()
- C) getBackground()
- D) paint()

25、下列不属于 Swing 组件的是

- A) JMenu
- B) JApplet
- C) JOptionPane
- D) Panel

26、下列关于 Java 线程的叙述中，正确的是

- A) 线程是由代码、数据、内核状态和一组寄存器组成
- B) 线程间是不共享数据的
- C) 多线程并发引起的执行顺序不确定性可能造成执行结果的不确定
- D) 用户只能通过定义 Thread 类的子类建立和控制自己的线程

27、阅读下列代码

```
public class Test implements Runnable{  
    public void run (Thread t){  
        System.out.println("Running.");  
    }  
    public static void main(String[] args){  
        Thread tt = new Thread(new Test());  
        tt.start();  
    }  
}
```

编译运行代码的结果是

- A) 抛出一个异常
- B) 没有输出并正常结束
- C) 输出“Running”并正常结束
- D) 出现一个编译错误

28、下列方法被调用后，一定使调用线程改变当前状态的是

- A) notify()
- B) sleep()
- C) yield()
- D) isAlive()

29、下列是一个支持多线程并发操作的堆栈类代码段，在下划线处应填入的是

```
public class MyStack{  
    private int idx = 0;  
    private int[] data = new int[8];  
    public _____ void push(int i){  
        data[idx] = i;  
        idx++;  
    }  
    .....  
}
```

- A) synchronized
- B) wait
- C) blocked
- D) interrupt

30、向 Applet 传递参数的正确描述是

- A) <param name=age,value=20>
- B) <applet code=Try.class width=100,height=100,age=33>
- C) <name=age,value=20>
- D) <applet code=Try.class name=age,value=20>

二、基本操作题

31、在考生文件夹中存有文件名为 Java_1.java 的文件。

该程序的功能是：产生一个 0 到 20 之间的随机整数，然后计算并打印它的阶乘。提示：一个正整数 n 的阶乘等于所有 1 到 n 的乘积，即 $n!=1*2*3*...*n$ 。

某次运行结果为 $6!=720$

该程序是不完整的，请在注释行“/*****Found*****”下一行语句的下划线地方填入正确内容，然后删除下划线，请勿删除注释行或改动其他已有语句内容。存盘时文件必须存放在考生文件夹下，不得改变原有文件的文件名。

注：操作题仅提供题干内容，素材文件略。

三、简单应用题

32、在考生文件夹中存有文件名为 Java_2.java 的文件。

该程序求解满足整数方程 $x*x=3*y*y+1$ 的 y 值，要求整数 x 和 y 均大于等于 0。

程序的求解过程是：当输入一个大于等于 0 的数 n 时，因 $y=0$ 是解，所以程序检查 y 取值从 1 到 $n-1$ 的所有整数，如果使上面方程有解，则记录该 y 值并且将解的个数加 1。最后将解的个数和所有解写入文件 Java_2.txt。

例如输入 100 时，文件中内容如下：

There are 5 numbers.

The numbers are:

0

1

4

15

56

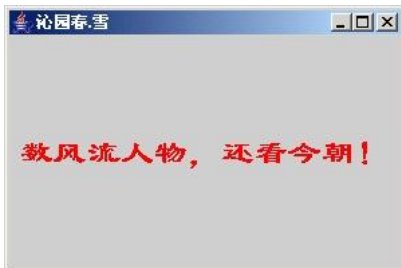
该程序是不完整的，请在注释行“//*****Found*****” 下一行语句的下划线地方填入正确内容，然后删除下划线，请勿删除注释行或改动其他已有语句内容。存盘时文件必须存放在考生文件夹下，不得改变原有文件的文件名。

注：操作题仅提供题干内容，素材文件略。

四、综合应用题

33、在考生文件夹中存有文件名为 Java_3.java 的文件。

该程序运行后的结果如下图所示



该程序是不完整的，请在注释行“//*****Found*****”下一行语句的下划线地方填入正确内容，然后删除下划线，请勿删除注释行或改动其他已有语句内容。存盘时文件必须存放在考生文件夹下，不得改变原有文件的文件名。

注：操作题仅提供题干内容，素材文件略。

➤ 参考答案

一、单项选择题

1.C	2.B	3.D	4.C	5.C
6.B	7.A	8.D	9.D	10.A
11.C	12.A	13.D	14.B	15.C
16.C	17.D	18.B	19.C	20.A
21.C	22.B	23.A	24.B	25.D
26.C	27.D	28.B	29.A	30.A

二、基本操作题

(略)

三、简单应用题

(略)

四、综合应用题

(略)